

## センター虎の巻目次【数学編】

### ◆重要公式・定理

#### 数Ⅰ・A

- 方程式と不等式 ..... 2p
- 数と式・集合と論理 ..... 4p
- 2次関数 ..... 9p
- 平面・空間図形 ..... 15p
- 場合の数と確率 ..... 21p

#### 数Ⅱ・B

- 指数・対数関数 ..... 26p
- 三角関数 ..... 30p
- 微分法・積分法 ..... 35p
- 数列 ..... 42p
- ベクトル（平面） ..... 49p
- ベクトル（空間） ..... 50p
- ◆ 解答 ..... 56p
- ◆ 解説 ..... 71p

目標  
15分

第1回目 第2回目

H20 ③ (I・A)

/30点 /30点

$\triangle ABC$ において、 $AB=7$ ,  $BC=4\sqrt{2}$ ,  $\angle ABC=45^\circ$ とする。また、 $\triangle ABC$ の外接円の中心をOとする。

このとき、 $CA=\boxed{\text{ア}}$ であり、外接円Oの半径は $\frac{\text{イ}}{\text{ウ}}\sqrt{\boxed{\text{エ}}}$ である。

外接円O上の点Aを含まない弧BC上に点Dを  $CD=\sqrt{10}$  であるようにとる。

$\angle ADC=\boxed{\text{オカ}}^\circ$ であるから、 $AD=x$ とすると  $x$  は2次方程式  $x^2 - \boxed{\text{キ}}\sqrt{\boxed{\text{ク}}}x - \boxed{\text{ケコ}} = 0$

を満たす。 $x > 0$ であるから  $AD=\boxed{\text{サ}}\sqrt{\boxed{\text{シ}}}$  となる。

以下の **ス**, **セ**, **ツ** には、次の①～⑤のうちから当てはまるものを一つずつ選べ。

ただし、同じものを繰り返し選んでもよい。

- ① AC ② AD ③ AE ④ BA ⑤ CD ⑥ ED

点Aにおける外接円Oの接線と辺DCの延長の交点をEとする。このとき、 $\angle CAE=\angle \boxed{\text{ス}} E$ であるから、

$\triangle ACE$ と $\triangle D \boxed{\text{セ}}$ は相似である。これより  $EA = \frac{\text{ソ}}{\text{タ}}\sqrt{\boxed{\text{チ}}}\ EC$

である。また、 $EA^2 = \boxed{\text{ツ}} \cdot EC$ である。したがって  $EA = \frac{\text{テト}}{\text{ナ}}\sqrt{\boxed{\text{ニ}}}$

であり、 $\triangle ACE$ の面積は $\frac{\text{ヌネ}}{\text{ノ}}$ である。



Date

目標  
15分

第1回目 第2回目

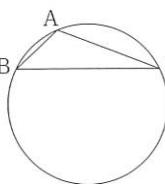
H21 ③ (I・A)

/30点 /30点

$\triangle ABC$ において、 $AB=1$ ,  $BC=\sqrt{7}$ ,  $AC=2$ とし、 $\angle CAB$ の二等分線と辺BCとの交点をDとする。

このとき、 $\angle CAB=\boxed{\text{アイウ}}^\circ$ である

$BD = \frac{\sqrt{\boxed{\text{エ}}}}{\boxed{\text{オ}}}$ ,  $CD = \frac{\boxed{\text{カ}}\sqrt{\boxed{\text{キ}}}}{\boxed{\text{ク}}}$  である。



ADの延長と $\triangle ABC$ の外接円Oとの交点のうちAと異なる方をEとする。

このとき、 $\angle DAB$ と等しい角は、次の①～④のうち **ケ** と **コ** である。

ただし、**ケ** と **コ** の解答の順序は問わない。

- ①  $\angle DBE$  ②  $\angle ABD$  ③  $\angle DEC$  ④  $\angle CDE$  ⑤  $\angle BEC$

これより、 $BE = \sqrt{\boxed{\text{サ}}}$  である。また、 $DE = \frac{\boxed{\text{シ}}}{\boxed{\text{ス}}}$  である。

次に、 $\triangle BED$ の外接円の中心をO' とすると  $O'B = \frac{\boxed{\text{セ}}\sqrt{\boxed{\text{ソ}}}}{\boxed{\text{タ}}}$  であり

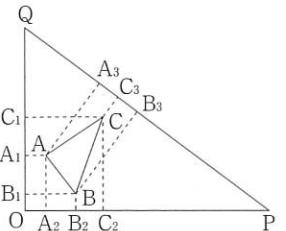
$\tan \angle EBO' = \frac{\sqrt{\boxed{\text{チ}}}}{\boxed{\text{ツ}}}$  である。



H17 ③ (Ⅱ・B)

座標平面上の3点  $O(0, 0)$ ,  $P(4, 0)$ ,  $Q(0, 3)$  を頂点とする三角形  $OPQ$  の内部に三角形  $ABC$  があるとする。 $A$ ,  $B$ ,  $C$  から直線  $OQ$  に引いた垂線と  $OQ$  との交点をそれぞれ  $A_1$ ,  $B_1$ ,  $C_1$  とする。 $A$ ,  $B$ ,  $C$  から直線  $OP$  に引いた垂線と  $OP$  との交点をそれぞれ  $A_2$ ,  $B_2$ ,  $C_2$  とする。 $A$ ,  $B$ ,  $C$  から直線  $PQ$  に引いた垂線と  $PQ$  との交点をそれぞれ  $A_3$ ,  $B_3$ ,  $C_3$  とする。

/20点 /20点



$A_1$  が線分  $B_1C_1$  の中点であり、 $B_2$  が線分  $A_2C_2$  の中点であり、 $C_3$  が線分  $A_3B_3$  の中点であるとする。

$\overrightarrow{AB} = (x, y)$ ,  $\overrightarrow{AC} = (z, w)$  とおく。 $A_1$  が線分  $B_1C_1$  の中点であるから  $w = \boxed{\text{ア}}$   $y$  である。 $B_2$  が線分  $A_2C_2$  の中点であるから  $z = \boxed{\text{イ}}$   $x$  である。線分  $AB$  の中点を  $D$  とすると、 $C_3$  が線分  $A_3B_3$  の中点であるから

$\overrightarrow{CD} \cdot \overrightarrow{PQ} = \boxed{\text{ウ}}$  である。また  $\overrightarrow{PQ} = (\boxed{\text{エオ}}, \boxed{\text{カ}})$ ,  $\overrightarrow{CD} = \frac{\overrightarrow{AB} - \boxed{\text{ケ}}\overrightarrow{AC}}{\boxed{\text{ク}}}$  であるから

$y = \frac{\boxed{\text{コサ}}}{\boxed{\text{シ}}} x$  である。

したがって  $\overrightarrow{AB} = x \left(1, \frac{\boxed{\text{コサ}}}{\boxed{\text{シ}}}\right)$ ,  $\overrightarrow{AC} = x \left(\boxed{\text{イ}}, \frac{\boxed{\text{ス}}}{\boxed{\text{セ}}}\right)$  である。

ゆえに  $AC = \frac{\sqrt{\boxed{\text{タチ}}}}{\boxed{\text{ツ}}} AB$ ,  $\cos \angle BAC = \frac{\sqrt{\boxed{\text{テト}}}}{\boxed{\text{ナニ}}}$  である。

第1回目 第2回目



H18 ④ (Ⅱ・B)

/20点 /20点

平面上の三つのベクトル  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  は  $|\vec{a}| = |\vec{b}| = |\vec{c}| = |\vec{a} + \vec{b}| = 1$  を満たし、 $\vec{c}$  は  $\vec{a}$  に垂直で、 $\vec{b} \cdot \vec{c} > 0$  であるとする。

(1)  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  の内積は  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{\boxed{\text{アイ}}}{\boxed{\text{ウ}}}$  である。また  $|2\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{\boxed{\text{エ}}}$  であり、

$2\vec{a} + \vec{b}$  と  $\vec{b}$  のなす角は  $\boxed{\text{オカ}}$  °である。

(2) ベクトル  $\vec{c}$  を  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  で表すと  $\vec{c} = \frac{\sqrt{\boxed{\text{キ}}}}{\boxed{\text{ク}}} (\vec{a} + \boxed{\text{ケ}} \vec{b})$  である。

(3)  $x$ ,  $y$  を実数とする。ベクトル  $\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{c}$  が  $0 \leq \vec{p} \cdot \vec{a} \leq 1$ ,  $0 \leq \vec{p} \cdot \vec{b} \leq 1$  を満たすための必要十分条件は  $\boxed{\text{コ}} \leq x \leq \boxed{\text{サ}}$ ,  $x \leq \sqrt{\boxed{\text{シ}}} y \leq x + \boxed{\text{ス}}$  である。

$x$  と  $y$  が上の範囲を動くとき、 $\vec{p} \cdot \vec{c}$  は最大値  $\sqrt{\boxed{\text{セ}}}$  をとり、この最大値をとるときの  $\vec{p}$  を  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  で表すと  $\vec{p} = \boxed{\text{ソ}} \vec{a} + \boxed{\text{タ}} \vec{b}$  である。